



ZÁKLADNÍ INFORMACE PRO ZAČÍNÁJÍCÍ HRÁČE

Karty mají ve hře různé významy:

- Planety a technologie - vykládané lícem nahoru před hráče
- Peníze - odhazované na odkládací balíček
- Zboží - pokládáné lícem dolů na karty planet

Nejdůležitější symboly používané na kartách:

- Planeta
- ◇ Technologie
- ⬡ Vítězné body
- Karty

Hra se hraje na kola, v každém kole se dle výběru akcí mohou odehrát různé fáze:

- | | | |
|------|----------|---|
| I. | PRŮZKUM | - získání nových karet |
| II. | ROZVOJ | - vyložení karty technologie |
| III. | OSÍDLENÍ | - vyložení karty planety |
| \$ | OBCHOD | - prodej karty zboží za peníze (více karet dle druhu zboží) |
| IV. | SPOTŘEBA | - spotřeba karet zboží za vítězné body |
| V. | PRODUKCE | - produkční planety produkují zboží |

Symbolika a hlavní rysy planet:

- Běžná, tedy nevojenská, neprodukční a neprémiová - při vyložení se musí zaplatit
- Vojenská - na její vyložení musí být dostatečná vojenská síla na vyložených kartách
- Produkční - produkuje zboží, při vyložení se musí zaplatit
- Prémiová - při vyložení získává zboží, musí se zaplatit

Produkční a prémiové planety barevně rozlišují druh zboží, které produkují:

- | | |
|--------|--------------------------|
| Žlutá | - mimozemské technologie |
| Zelená | - geny |
| Hnědá | - vzácné prvky |
| Modrá | - novinky |



SOUHRN PRAVIDEL

Podle anglického originálu uživatele BGG Pudsy zpracoval AI

PŘÍPRAVA

Na střed stolu připravte žetony VB v počtu 12 VB na každého hráče. Každý hráč obdrží sadu 7 akčních karet (**v pokročilé hře pro 2 hráče obdrží všech 9 akčních karet**). Vyhledejte všech 5 startovních planet a náhodně přidělte každému hráči jednu. Nepoužitá startovní planety zamíchejte mezi ostatní karty a hráčům rozdejte po 6 kartách, ze kterých každý hráč vybere 2 karty, které odhodí na odkládací balíček. Na planetu Alfa Centauri (je-li ve hře) umístěte lícem dolů kartu zboží.

PRŮBĚH HRY

Na začátku každého kola si každý hráč tajně zvolí a odloží akční kartu, které se pak najednou odkryjí (**v pokročilé hře pro 2 hráče si hráči volí 2 akční karty**). Fáze vybrané akčními kartami se provádí postupně v pořadí jejich číslování, fáze, které v daném kole žádný hráč nevybral, se vynechají. Každá fáze má akci, kterou provedou všichni hráči a bonus, na který mají nárok jen hráči, kteří v daném kole tuto akci vybrali. Po provedení všech fází si hráči zkontrolují, aby neměli v ruce více, než 10 karet, přebytečné karty odhodí. Poté si vezmou své akční karty zpět a začne další kolo.

FÁZE I – PRŮZKUM

Akce: Vzít z dobíracího balíčku 2 karty, 1 si ponechat, zbylou odhodit. Tažení karet během průzkumu provedou postupně všichni hráči, pak teprve odhazují.

Bonus: Podle vybrané akční karty průzkumu se buď dobře navíc 5 karet, nebo 1 navíc, ponechá se jedna karta navíc. **Pokud hráč v pokročilé hře pro 2 hráče zvolil 2 karty průzkumu, dobře 8 karet a 2 karty si ponechá, fáze se hraje jen jednou.**

FÁZE II – ROZVOJ

Akce: Z ruky vyložit a zaplatit kartu technologie. Platba spočívá v odhození takového počtu karet, jakou má karta technologie cenu. Žádný hráč nesmí mít vyložené dvě stejné karty technologií.

Bonus: Zaplacení o jednu kartu méně, než je cena technologie. Celková cena (se započtením všech speciálních bonusů) nemůže klesnout pod 0.

Pokud hráč v pokročilé hře pro 2 hráče zvolil 2 karty rozvoje, proběhnou postupně obě fáze a hráč v každé obdrží bonus. Jestliže soupeř zvolil jednu akci rozvoje, obdrží bonus jen v první fázi. Vylepšení vyložená v první fázi lze využít ve druhé.

FÁZE III - OSÍDLENÍ

Akce: Z ruky vyložit a zaplatit kartu planety:
– nevojenské planety – zaplatit počet karet dle ceny planety
– vojenské planety (červený kruh) – musí se dobývat, tedy mít celkovou vojenskou sílu $\geq$ obrana planety.

Vyložený Vyjednávač hráči umožní vyložit vojenskou planetu bez dobývání, zaplatit odhozením karet, přičemž lze uplatnit slevu na některých kartách.

Prémiové planety (kruh s barevnou září) po vyložení okamžitě obdrží prémiové zboží (karta z dobíracího balíčku se položí lícem dolů na kartu planety)

Bonus: Po vyložení a zaplacení (či dobytí) planety si lze vzít 1 kartu z dobíracího balíčku.

Pokud hráč v pokročilé hře pro 2 hráče zvolil 2 karty osídlení, proběhnou postupně obě fáze a hráč v každé obdrží bonus. Jestliže soupeř zvolil jednu akci osídlení, obdrží bonus jen v první fázi. Vylepšení vyložená v první fázi lze využít ve druhé.

FÁZE IV – SPOTŘEBA

Akce: Dle možnosti využít vylepšení spotřeby na vyložených kartách, obvykle odhozením karet zboží a za ně získáním VB a/nebo dobráním karet z dobíracího balíčku. Zboží se odhazuje bez prohlížení lícem dolů. Zboží nemusí být zrovna na kartě, kterou je spotřebováváno. Pokud je několik alternativ zboží, které lze spotřebovat, hráč si může zboží ke spotřebě zvolit.

Každé vylepšení spotřeby lze během fáze spotřeby využít jen jednou, ale v libovolném pořadí, i kdyby přitom zbylo nespotebované zboží, které by se jiným pořadím spotřebovalo. Vylepšení spotřeby povolující více zboží (do určitého počtu) se musí využít do plné možnosti v daném okamžiku použití.

Bonus: Spotřeba má dva možné bonusy:

– **\$:Obchod** – hráč musí prodat jednu kartu zboží (před použitím vylepšení spotřeby) jejím odhozením a dobráním nových karet podle typu prodaného zboží (při použití všech vylepšení pro \$:Obchod):

Mimozemské technologie=5, Geny=4, Vzácné prvky =3, Novinka=2

– **2xVB** – dvojnásobek žetonů VB, než poskytuje vylepšení spotřeby (toto však neplatí pro ostatní efekty vylepšení).

Výjimka: VB za odhození karet z ruky se tímto bonusem nezdvynásobí.

Pokud hráč v pokročilé hře pro 2 hráče zvolil oba bonusy spotřeby, musí nejprve prodat jedno zboží, a pak teprve spotřebovat zboží za dvojnásobek žetonů VB.

FÁZE V - PRODUKCE

Akce: Z dobíracího balíčku umístit kartu zboží lícem dolů na každou produkční planetu (s vybarveným kroužkem), bez prohlížení karty zboží.

Bonus: Produkce zboží (dle možnosti) – umístění karty zboží na prémiovou planetu, která ještě nemá zboží.

DŮLEŽITÉ POZNÁMKY

Odhazování karet se provádí na odhazovací balíček lícem dolů. Po vyčerpání dobíracího balíčku zamíchejte odhazovací balíček a použijte jej jako nový dobírací.

Všechny žetony VB hráčů a počet hráčem držných karet musí být viditelné. Žetony VB můžete podle potřeby rozměňovat.

Většinu fází hry mohou hráči provádět souběžně. V případech, kdy záleží na pořadí, se hráči střídají po směru hodinových ručiček počínaje hráčem, který má startovní planetu s nejnižším číslem.

Vylepšení vyložených karet se poprvé uplatní ve fázi, která nastane po jejich vyložení. Vylepšení se musí podle možnosti plně využít, kromě případů, kdy je na kartě uvedeno slovo "může".

Vylepšení karet nikdy nesníží cenu vyložení pod 0.

KONEC HRY

Hra končí na konci kola, ve kterém

- má některý hráč vyloženo ≥ 12 karet, nebo
- dojde zásoba žetonů VB ze středu stolu.

Dojdou-li žetony VB, přidejte do hry dalších 10 VB, aby hráči mohli dostat VB, na které mají nárok.

Hráči sečtou VB za vyložené karty, žetony VB a VB za splnění podmínek na 6kových kartách technologií. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem VB, při shodě se porovnává součet vyložených karet zboží a karet v ruce (po odhození přebytečných).